SWJ-OMM002
WonderSwan
うずまき
呪いシミュレーション
ステレオ対応
© 伊藤潤二／小学館 ビッグコミックスピリッツ ©Omega Micott Inc.2000
Omega Micott Inc.

⚠ 注　意

必ずお読みください

●取扱説明書を必ずお読みください。

●強い光の刺激などにより、一時的な筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こした場合やゲーム中にめまい・吐き気・疲労感などを感じた場合は、ゲームをすぐに中止し、医師の診断を受けてください。

●思わぬ事故の原因となりますので、運転中、歩行時などの使用および航空機の中など、使用が禁止および制限されている場所では使用しないでください。

●思わぬ事故の原因となりますので、疲れた状態（手や腕の疲労、目の乾燥など）や長時間連続の使用はしないでください。ゲームをするときは、1時間ごとに10～15分程度、休憩していただくようお願いいたします。

取り扱い上のご注意

●端子部に手で触れたり、水にぬらしたりして、汚さないようにしてください。故障の原因になります。

●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。

ごあいさつ

このたびはオメガミコット株式会社の「うずまき～呪いシミュレーション～」をお買い上げいただき誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、「取扱説明書」は再発行しませんのでご使用にならないときは大切に保管してください。

CONTENTS

基本操作とWonderSwan各部名称……4
はじめ方……5
基本的な遊び方……6
黒渦町マップ・メインメニュー解説……8
ヒトマイマイ育成……10
その他……12
黒渦町の紹介……13
「うずまき」ゲームのお知らせ……14

基本操作と WonderSwan 各部名称

このゲームはワンダースワンを横に持ってプレイするゲームです。

※ヘッドフォンの使用時はヘッドフォン用アダプタのボリュームつまみで適切な音量に調整してください。
※本体の操作については、ワンダースワン本体の取扱説明書をご覧ください。

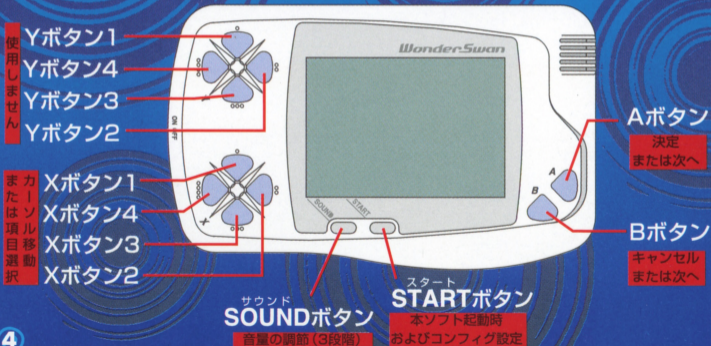
使用しません
Yボタン1
Yボタン4
Yボタン3
Yボタン2

カーソル移動または項目選択
Xボタン1
Xボタン4
Xボタン3
Xボタン2

Aボタン
決定または次へ

Bボタン
キャンセルまたは次へ

SOUND(サウンド)ボタン
音量の調節(3段階)

START(スタート)ボタン
本ソフト起動時およびコンフィグ設定

「うずまき」とは果たして何なのか?
斎藤秀一の父・敏夫の奇怪な死をきっかけに、累増する不可思議な事件の数々。
のどかで平和だった黒渦町が「うずまき」に覆われた時
あなたの手の中に全ての真実が明かされる!

はじめ方

■ワンダースワン本体に「うずまき～呪いシミュレーション～」のカートリッジを正しくセットし、本体の電源を入れます。

■『タイトル』が表示されたら「STARTボタン」を押してください。

■画面にメニュー(続きから、最初から、マイマイ育成)が表示されます。X1、X3ボタンでメニューを選択し、Aボタンで決定します。

最初から	『うずまき～呪いシミュレーション～』を最初から始めます。
続きから	ゲーム途中で保存した所から始めます。
ヒトマイマイ育成	ミニゲーム、ヒトマイマイレースを始めます。

基本的な遊び方

黒渦町には「うずまき」を発生させる様々なアイテムが隠されています。それを探し出し適切な場所に投入して「うずまき」を発生させます。ただし適切な場所にアイテムを投入出来なかった場合、ライフが減っていきます。無くなるとゲームオーバーとなります。

シナリオ1～6

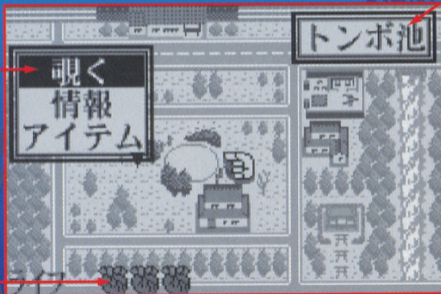
このゲームは全部で6つのシナリオがあります。各シナリオのクリアは、シナリオ開始時に「うずまき」を発生させるクリア条件が提示されます。

ゲームオーバー

ライフが無くなった場合や「うずまき」をきちんと育てられなかった場合、ゲームオーバーとなります。
ゲームオーバーになった場合コンティニューする事により、そのシナリオを最初からやり直せます。

黒渦町マップ

ここが舞台となる黒渦町です。いろんな場所で情報やアイテムを集め「うずまき」を育てて行ってください。X1～X4ボタンで場所移動が出来ます。

【メインメニュー】
Aボタンを押すと現れます。

【場所】
選択されている場所名が表示されます。

【ライフ】 現在のライフ数が表示されます。

黒渦町マップ・メインメニュー解説

覗く

覗いた場所が現在どのような状況かが分かります。

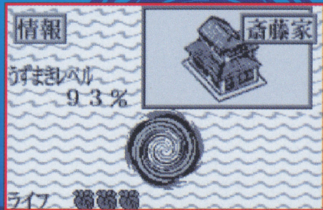
場合によりアイテムなども隠されています。

アイテム

黒渦町から探し出したアイテムを、選択されている場所に投入します。X1～X4ボタンでアイテムを選択し、Aボタンで投入します。
Bボタンでマップ画面に戻ります。
※一度投入したアイテムは選べません。

情報

その場所のうずまきレベルを表示します。

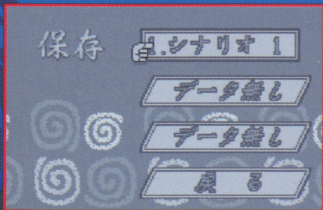
A，Bボタンでマップ画面に戻ります。

システム

システムを選ぶとサブ・メニューが現れます。

◎サブ・メニュー

もどる：システムをキャンセルします。

保　存：ゲームの保存セーブをします。
（※保存出来るのは3ヶ所です）

終　了：ゲームを終了しタイトル画面へ戻ります。

ヒトマイマイ育成

あそびかた

ヒトマイマイをレースに出場しながら賞金を貯め、その賞金を有効に使い育てていきます。

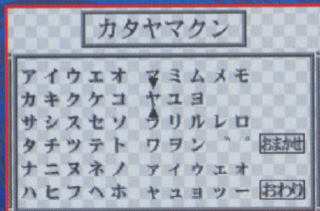
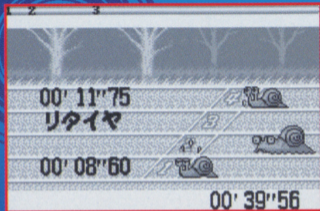
◎レース

より遅くゴールについた方が勝者となります。
ただし途中で息切れしてゴールに達しない場合はリタイヤとなります。

◎ゲームオーバー

お金がなくなったり、無理な育て方をして寿命がなくなるとゲームオーバーとなります。

◎名前の登録

ヒトマイマイレースのタイトル画面で『新しくはじめる』を選ぶと育てるヒトマイマイの名前登録画面になります。X1～X4ボタンでカーソルを動かしAボタンで入力、Bボタンで1文字キャンセルです。確定するには、カーソルを【おわり】に移動してAボタンを押します。また、【おまかせ】をすると適当な名前が選択されます。

ヒトマイマイ育成：基本操作

X1、X3ボタンでメニューからヒトマイマイに与えるコマンドを選択しAボタンで決定します。Bボタンでキャンセルです。

メニュー

◎休ませる

ヒトマイマイを休ませます。各種パラメータが替わります。

◎餌を与える

ヒトマイマイに餌を与えます。体重や持久力が増えます。

◎水を与える

ヒトマイマイに水を与えます。瞬発力が増えます。

◎レース出走

お金をかけてレースに登録します。かけた金額により賞金や出走相手が変わります。

※自分の育てているヒトマイマイは1コースからの出走となります。

◎保存終了

ヒトマイマイ育成を終了します。今までのデータは自動的に保存セーブされます。

最遅順位
マキマッキー 00' 15"39
第1位
賞金 10 G
所持金 101 G

注意！ ヒトマイマイレースでは保存できるセーブデータは1つだけです。また最遅記録は『保存終了』しないと記録されません。

その他

リセットについて

STARTボタンとA、Bボタンを同時に押すとタイトルに戻ります。

保存データについて

本ソフト購入状態にしたい場合、次の操作をする事により初期化出来ます。

◎初期化方法

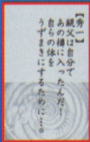
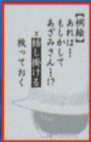
電源が切ってある状態でX1～X4、Y1～Y4の8つのボタンを全て押したまま電源を入れると『初期化画面』になります。初期化確認メニューで「はい」を選択すると実行されます。

【注意!】保存したデータなどは全て消え去ってしまうので、十分注意してください。

黒渦町の紹介

◎トンボ池
黒渦町の中心にある丸い池。いろいろ不可思議な現象が起こる。
◎五島家
次々と「うずまき」の呪いに襲われる女子高生・五島桐絵が住んでいる。
家族は陶芸家の父・泰雄と母・千鶴子と弟・満男の四人暮らし。
◎斎藤家
桐絵のボーイフレンド・斎藤秀一が住んでいる。父・敏夫と母・雪枝の三人暮らし。
◎黒渦駅
商店街などがあり、住人が多く集まる場所。桐絵も親友の志穂とよく遊びに来ている。
◎黒渦高校
桐絵が通う高校。黒渦山の中腹に建てられている。
◎長屋
昔から黒渦町にある、ひとけの少ない廃屋。※長屋は最初のうちは行くことができません。

※ここで紹介した場所以外にも、ゲームの進行によって様々な場所へ行けるようになります。

「うずまき」初のゲーム化!
うずまき
〜電視怪奇篇〜
ヒロイン「桐絵」と「秀一」の家族に
取り憑く、底知れぬ狂気…。
謎の怪奇現象があなたを震撼させる!!
【秀一】
親父は自分で
あの棚に入ったんだ!
自らの体を
うずまきにするために……
【桐絵】
あれは…
もしかして
あざみさん…!?
話し掛ける
放っておく
好評発売中!! ¥3,500(税別)
© 伊藤潤二/小学館 ビッグコミックスピリッツ ©OmegaMicott Inc.2000

使用上の注意

●本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所（特に夏の車の中など）での使用、保管はさけてください。
●故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
●電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。
●カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ奥まで差し込んでください。

バックアップのご注意

●このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記憶）しておくバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。
●万一セーブされた内容が消えてしまった場合、復元することは出来ません。弊社は責任を負いかねますのでご了承ください。

オメガ・ミコット質問ダイヤル

このソフトの内容についてのご質問は

TEL 03-5778-0571【受付時間/月～金曜日（祝祭日をのぞく）13:00～17:00】
FAX 03-5778-0572【24時間受付】

まで、お問い合わせください。

※なお、ゲームの解き方など質問の内容によってはお答えできないこともあります。あらかじめご了承ください。

●電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにしてください。
●受付時間以外の電話はおさけください。
●東京23区以外の方は、市外局番（03）をお忘れのないようにしてください。

以下のホームページでも受け付けております。
http://www.omega-micott.co.jp

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の賃貸は禁止されています。

Omega Micott Inc.
オメガ・ミコット株式会社
〒150-0002
東京都渋谷区渋谷1-24-6　ボディソニック渋谷ビル